



***ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"Don Diana"***

***Via Cavour N. 20, 81033
Casal di Principe (CE).
Codice Meccanografico CEIC872001***



Al team digitale:

- Finizia Petrillo (plesso "Dante")
- Giuseppe Schiavone (plesso "don Diana")
- Annarita Natale (plesso "B.Croce")

Ai docenti della Scuola Primaria

Ai docenti della Scuola secondaria di Primo Grado

Alle famiglie degli studenti

Al DSGA

Al sito Web della scuola

Gentili colleghi, nell'ambito delle attività didattiche previste dal PNSD, quest'anno per la prima volta il nostro istituto partecipa al Bebras dell'Informatica che si svolgerà la seconda settimana di novembre (da lunedì 12 a venerdì 16 novembre 2018), in concomitanza con le analoghe edizioni nel resto del mondo.

Il Bebras dell'Informatica è organizzato da ALaDDIn, Laboratorio di Didattica e Divulgazione dell'Informatica del Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Milano.

Il concorso rappresenta un'occasione per avvicinare bambini e ragazzi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso un concorso a squadre, ognuna composta da 4 alunni. La partecipazione ai giochi ha dunque l'obiettivo di introdurre, all'interno del percorso curricolare di ambito scientifico-tecnologico, concetti semplici ma basilari di informatica. La cultura digitale oramai diventa un elemento essenziale perché gli alunni possano comprendere e agire sul mondo che li circonda attualmente e in futuro. Comprendere il pensiero computazionale e la logica che sottende la tecnologia attuale è importante per scelte consapevoli e critiche.

I giochi Bebras possono essere affrontati senza alcuna conoscenza specifica, e diventare lo stimolo per successivi approfondimenti individuali o di classe.

La gara si svolge online, dura al massimo 45 minuti e ciascun istituto può scegliere il giorno e l'orario di inizio per le varie squadre. Il giorno della gara ciascuna squadra, formata da 4 allievi, dovrà collegarsi alla piattaforma apposita.

I partecipanti sono divisi in categorie in base alla classe di appartenenza:

- KiloBebras: alunni delle scuole primarie [8-10 anni]
- MegaBebras: alunni delle classi I e II delle scuole secondarie di primo grado [10-12 anni]

Per partecipare è sufficiente formare squadre composte da 4 allievi (anche di classi diverse, purché all'interno della stessa categoria).

Per tale motivo è opportuno coinvolgere alunni di classi Quarte e Quinte della scuola Primaria e alunni delle classi Prime e Seconde della Scuola Secondaria di Primo Grado.

A tutti i docenti dell'istituto, in collaborazione col team digitale, è richiesto quindi di pubblicizzare la gara nelle proprie classi e di definire le squadre, fornendo i nominativi all'animatore digitale, anche tramite e-mail (animatore.dondiana@gmail.com), il quale provvederà alla loro registrazione.

La registrazione va ultimata entro il 5 novembre e per tale motivo è richiesta una tempestiva comunicazione all'animatore (entro il 14 ottobre 2018).

Per ogni squadra occorre indicare:

- **la categoria,**
- **classe e genere dei componenti della squadra,**
- **facoltativamente, un nome di battaglia scelto dalla squadra.**

Prima di proporre le squadre è opportuno che ogni docente si documenti sulla gara ed è possibile farlo al link: <https://bebras.it/>

Fino all'inizio effettivo della sessione di gara sarà possibile apportare modifiche ai dati relativi alle squadre iscritte (ad esempio in caso di alunni assenti).

L'iscrizione delle squadre permette di ottenere tutte le informazioni necessarie per autenticarsi per la sessione di gara.

Per consentire la massima partecipazione, le squadre potranno svolgere la propria sessione di gara in giorni e orari diversi, dal 12 al 16 novembre, dalle 8 alle 18.

Le sessioni di gara si svolgono online tramite la piattaforma Bebras; durante tutta la sessione ogni squadra potrà utilizzare un solo dispositivo e dovrà autenticarsi con le credenziali fornite al momento della iscrizione. Le credenziali non dovranno essere usate prima della sessione di gara (a pena d'esclusione).

La prova consiste di circa 15 quesiti; a ogni quesito è associato un punteggio massimo ottenibile, indicato accanto al titolo del quesito.

Durante la prova è consentito cercare informazioni su internet, libri o testi. È però vietato comunicare o collaborare con altre squadre o con soggetti estranei alla competizione. La garanzia della regolarità nello svolgimento della gara è affidata agli insegnanti che hanno iscritto le squadre.

AnimatoreDigitale
Funzione Strumentale:
Invalsi e Gestione del sito Web
(AREA 5)
Prof. Luigi Stellato